



## КАК ОРГАНИЗОВАТЬ КВЭСТ И что это такое?

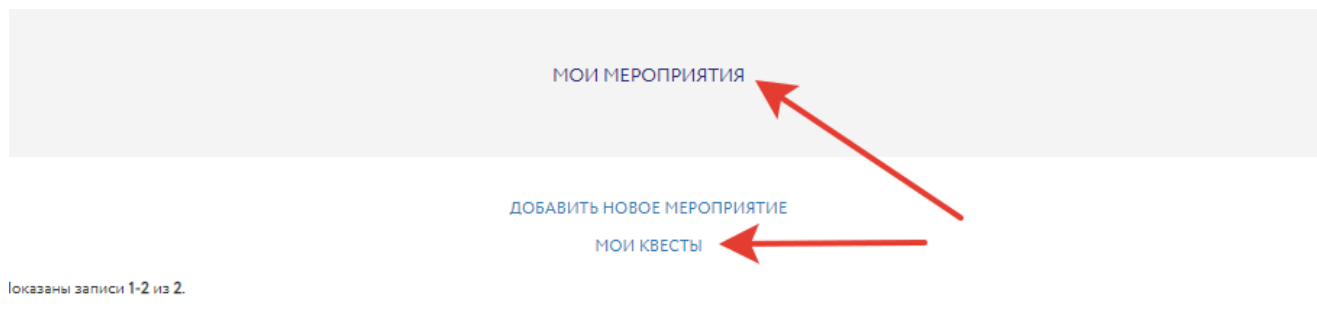
Квэст – это тип мероприятия, который предполагает регистрацию участника в различных точках в заданный интервал времени. Этими точками могут быть как различные объекты – стадионы, помещения, спортивные площадки и пр, так и части одного объекта ( например – разные точки в парке или на стадионе). Если организатор успешно прошел все точки квэста и зарегистрировался на них- значит он завершил квэст. Если нет – значит квэст не пройден. Как размещать информацию о квэсте на сайте – [подробно в инструкции](#)

После того, как организатор разместил информацию о квэсте, ему следует определить волонтеров, которые будут регистрировать участников квэста на точках Квэста. Количество волонтеров определяется масштабностью мероприятия и количеством участников, которые проходят в единицу времени через точку квэста.( не более 15 секунд на 1 человека)

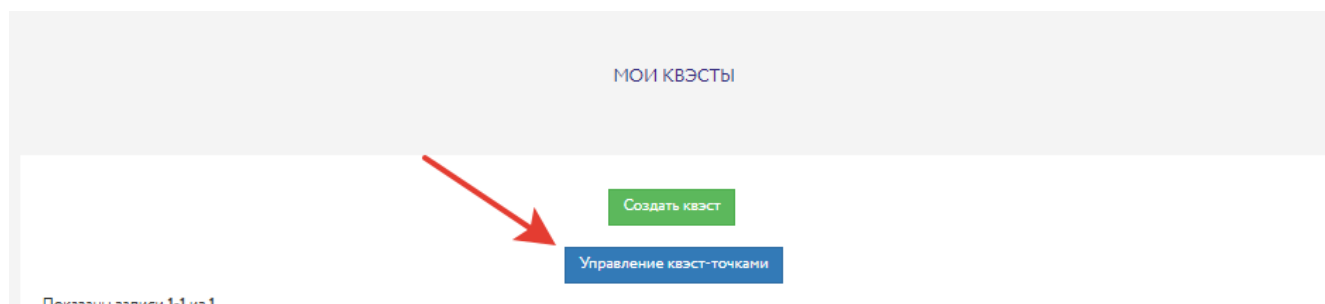
Каждый волонтер должен иметь смартфон, на который загружены приложения УМНЫЙ СПОРТ.

Волонтер должен быть зарегистрирован на сайте Умный-спорт в качестве физического лица. Для прикрепления волонтера к точке квэста организатору нужно:

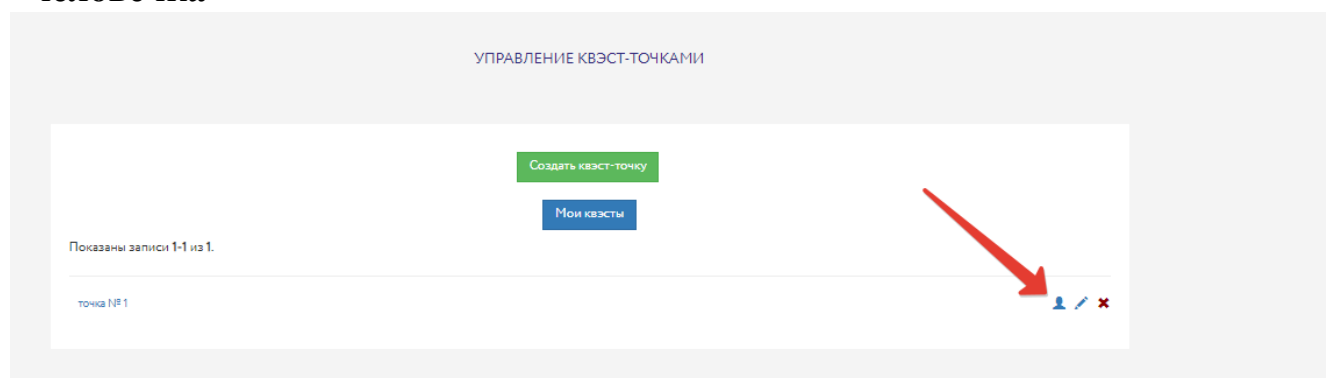
- в личном кабинете в разделе мои мероприятия зайти в подраздел **МОИ КВЭСТЫ**



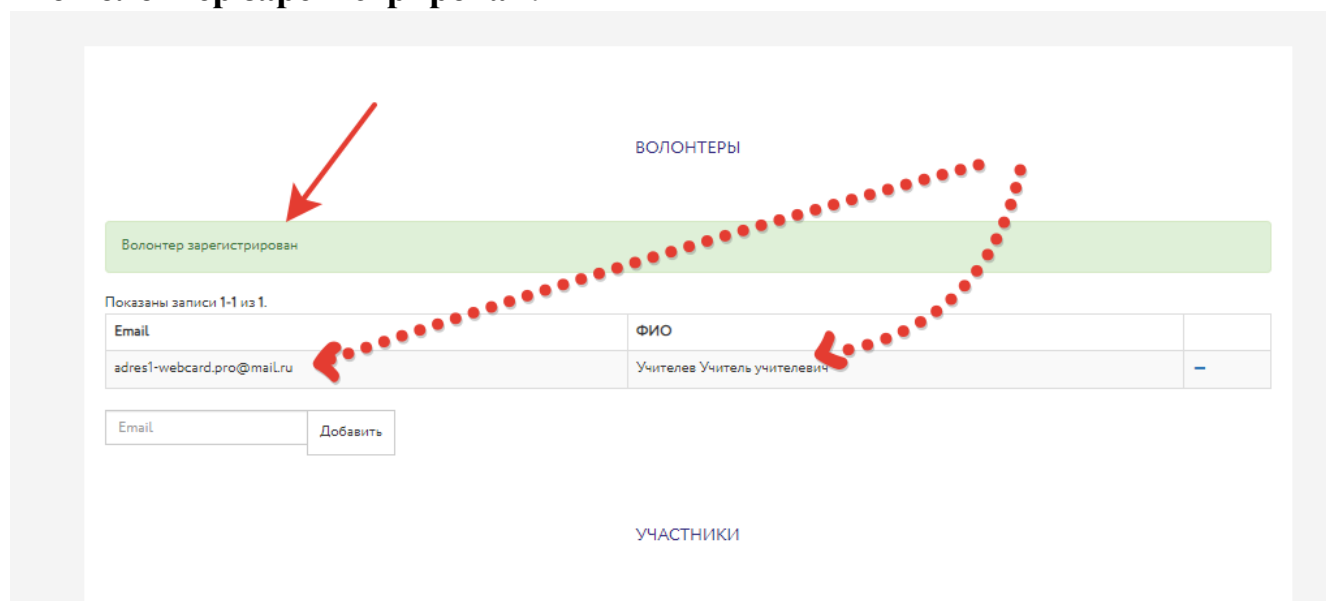
- зайти в подраздел **УПРАВЛЕНИЕ КВЭСТ- точками**



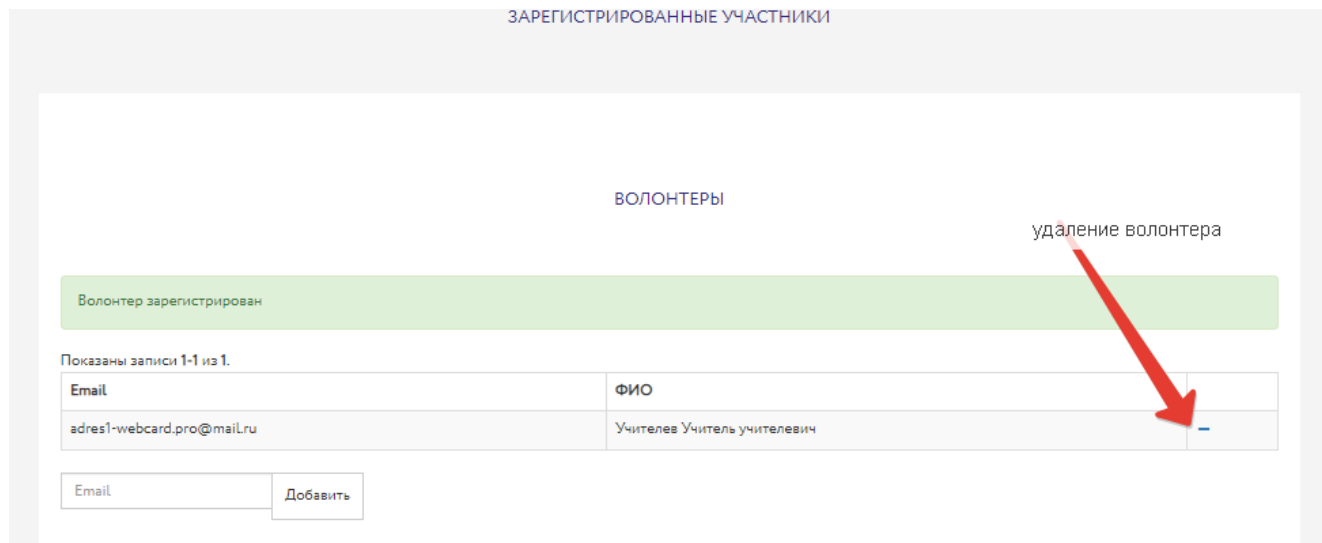
- найти название соответствующей точки в списке и нажать иконку в виде "человечка"



- появится форма для добавления волонтера в виде ввода электронной почты. Электронная почта должна соответствовать той, на которую волонтер зарегистрирован на сайте УМНЫЙ-СПОРТ. Если будет введена другая почта, или введена с ошибкой – то волонтер не добавится. После добавления волонтера он появится в списке волонтеров а также надпись что волонтер зарегистрирован:



В список можно добавить любое количество волонтеров. Волонтер, прикрепленный к определенной точке не может переводиться на другую точку без удаления с исходной. Для того, чтобы удалить волонтера – следует нажать значек ( – )



После его удаления он теряет право регистрации участников на данной точке квэста и сможет регистрировать на другой точке.

## ПРОЦЕСС РЕГИСТРАЦИИ НА ТОЧКАХ КВЭСТА

Волонтеры, привязанные к соответствующим точкам квэста должны находиться в период регистрации в точках квэста. На смартфоне волонтера должно быть загружено приложение УМНЫЙ СПОРТ. Логин и пароль при открытии приложения должен соответствовать логину и паролю регистрации его на умном спорте. Сам процесс регистрации участников осуществляется по тому же механизму, как и регистрация на мероприятии с помощью QR кода ([инструкция](#))

Участники мероприятия, которых регистрирует волонтер должны иметь при себе QR код из личного кабинета Умного спорта в любом виде (бумажном, электронном, в приложении) ([инструкция для участников](#))

QR код можно скачать или распечатать из личного кабинета как в виде бейджика, так и в виде визитки и простого изображения.

Участников квэста необходимо заранее предупредить что они должны иметь свой заранее распечатанный QR код, либо открыть приложение или личный кабинет на сайте Умный спорт в точке регистрации квэста

Ниже представлен внешний вид Бейджиков в личном кабинете Умного спорта



- Мои вызовы
- Мои файлы/справки
- Мои секции
- Мои тренировки
- Мои мероприятия
- Мои чаты

Редактировать личные данные | Вы подавали заявку тренера (Редактировать) | Отправить заявку на повторную модерацию  
[Перейти на сайт ГТО \(Посещено\)](#)

Ваши баллы: 12

скачать QR код или Бэйдж

Мой код:



- Распечатать
- Сохранить код
- Сохранить бейдж
- Сохранить визитку (лицевая сторона)
- Сохранить визитку (обратная сторона)

Мой бейдж:



Моя визитка:



Отправить

**После считывания приложением QR участника – его данные появляются в списке зарегистрированных на точке квэста:**

Продублируйте для продвижения информацию о мероприятии КВЭСТЕ в разделе [НОВОСТИ](#), а также в группах [умный спорт вконтакте](#), [умный спорт в фейсбуке](#)

